

Инструкция для участников отборочного этапа в дистанционном формате Чемпионата по интеллектуальным играм на английском языке #EnBlizzard_GameZ (IV сезон).

Формат отборочного этапа – дистанционный. Онлайн-викторина будет проходить при участии ведущего викторины и онлайн-проктора (специального сотрудника, который будет в дистанционном режиме контролировать выполнение заданий). Выполнение заданий викторины будет возможно после прохождения идентификации личности, которое заключается в демонстрации проктору участников команды (от 4 до 5 человек) через веб-камеру.

ВНИМАНИЕ! На протяжении всей онлайн-викторины команда располагается перед одним общим компьютером/ноутбуком с устойчивым Интернет-соединением и подключенной веб-камерой.

Правила викторины

Во время викторины запрещается:

- выходить из поля обзора камеры;
- пользоваться помощью кого-либо/чего-либо.

Участники команды могут совещаться друг с другом во время выполнения заданий.

При однократном нарушении правил викторины, команда получает 0 баллов за задание, в случае повторного нарушения - дисквалификация команды.

Процедура отборочного этапа:

- **20 октября за час до мероприятия** на почту учителя, формирующего команду от школы, будет отправлена ссылка на вход в программу Zoom (заранее убедитесь, что данная программа установлена на компьютер/ноутбук).
- **С 14.30 до 14.45** необходимо пройти по ссылке (вход в конференцию Zoom) и пройти регистрацию - идентификацию личности участников.
- После прохождения идентификации личностей участников команд **в 15.00** будет отправлена ссылка на платформу Nearpod (регистрация заранее не требуется) в общем чате программы Zoom.
- На платформе Nearpod в строке «Name» необходимо ввести номер школы/гимназии/лицея команды, в строке «Other optional name» - название города.



Welcome to Your Lesson

Name

Other optional name

Join Lesson

- Участники команд не могут самостоятельно переключать задания, на каждое задание отводится определенное количество времени, которое будет озвучено ведущим викторины. После истечения времени на решение задания ответы не принимаются.
- В конце викторины Оргкомитет Чемпионата подсчитывает количество баллов и определяет команды, прошедшие в следующий этап. Результаты будут прописаны/оглашены на странице кафедры «Теория и практика перевода» в социальных сетях VKontakte, Facebook, Instagram в день проведения викторины.