

## Инструкция для участников отборочного этапа в дистанционном формате Чемпионата по интеллектуальным играм на английском языке #EnBlizzard\_GameZ (IV сезон).

Формат отборочного этапа – дистанционный. Онлайн-викторина будет проходить при участии ведущего викторины и онлайн-проктора (специального сотрудника, который будет в дистанционном режиме контролировать выполнение заданий). Выполнение заданий викторины будет возможно после прохождения идентификации личности, которое заключается в демонстрации проктору участников команды (от 4 до 5 человек) через веб-камеру.

**ВНИМАНИЕ!** На протяжении всей онлайн-викторины команда располагается перед одним общим компьютером/ноутбуком с устойчивым Интернет-соединением и подключенной веб-камерой.

### Правила викторины

Во время викторины запрещается:

- выходить из поля обзора камеры;
- пользоваться помощью кого-либо/чего-либо.

**Участники команды могут совещаться друг с другом во время выполнения заданий.**

При однократном нарушении правил викторины, команда получает 0 баллов за задание, в случае повторного нарушения - дисквалификация команды.

### Процедура отборочного этапа:

- **20 октября за час до мероприятия** на почту учителя, формирующего команду от школы, будет отправлена ссылка на вход в программу Zoom (заранее убедитесь, что данная программа установлена на компьютер/ноутбук).
- **С 14.30 до 14.45** необходимо пройти по ссылке (вход в конференцию Zoom) и пройти регистрацию - идентификацию личности участников.
- После прохождения идентификации личностей участников команд **в 15.00** будет отправлена ссылка на платформу Nearpod (регистрация заранее не требуется) в общем чате программы Zoom.
- На платформе Nearpod в строке «Name» необходимо ввести номер школы/гимназии/лицея команды, в строке «Other optional name» - название города.



Welcome to Your Lesson

Name

Other optional name

Join Lesson

- Участники команд не могут самостоятельно переключать задания, на каждое задание отводится определенное количество времени, которое будет озвучено ведущим викторины. После истечения времени на решение задания ответы не принимаются.
- В конце викторины Оргкомитет Чемпионата подсчитывает количество баллов и определяет команды, прошедшие в следующий этап. Результаты будут прописаны/оглашены на странице кафедры «Теория и практика перевода» в социальных сетях VKontakte, Facebook, Instagram в день проведения викторины.

## Требования к оформлению домашней заготовки (концепция фильма)

### **Описание задания**

Каждая команда, прошедшая во второй этап мероприятия, придумывает идею фильма/мультфильма по ключевым словам (основные элементы для построения сюжета – место действия, персонажи, жанр и т.п.), полученным от оргкомитета. Для презентации идеи командам необходимо подготовить слайды с визуализацией идеи и устный комментарий к ним. Слайды необходимо прислать **до 27.10.2021 (до 23.59)** на адрес [a.v.moskalyuk@mail.ru](mailto:a.v.moskalyuk@mail.ru) в любом из следующих форматов: pdf, ppt, pptx. Устный комментарий на английском языке необходимо подготовить ко второму этапу мероприятия и представить его перед жюри и другими командами во время презентации домашних заготовок.

Оценка презентации складывается из следующих компонентов: оценка за слайды с визуализацией (требования см. ниже) + оценка за устный комментарий (требования см. ниже) + активность команды во время презентации (вопросы другим командам).

### **Требования к оформлению слайдов**

Визуализация идеи фильма представляет собой серию изображений (концепт-артов), на которых могут быть представлены рисунки, наброски или фотографии, изображающие *локации будущего фильма, внешность или костюмы персонажей, декорации и реквизит, примеры отрывков из сценария, примеры кадров из раскадровки*. Авторы самостоятельно решают, какие компоненты и в каком количестве включить в презентацию.

Объем презентации — 3-5 слайдов (включая титульный). На титульном слайде необходимо представить название фильма и номер школы.

Для оформления слайдов можно использовать фотографии, сделанные участниками команды, в том числе обработанные в графическом редакторе и с использованием различных эффектов; отсканированные рисунки участников команды; рисунки, выполненные участниками команды в графическом редакторе; коллажи, состоящие из вышеперечисленных элементов и неоригинальных изображений. На каждом слайде может быть размещен текст на английском языке общим объемом не более 100 символов. Количество и расположение изображений на слайде не регламентируется.

### **Требования к устному комментарию**

Во втором этапе команда должна представить устный комментарий на английском языке к своим слайдам. Комментарий может быть озвучен одним или несколькими участниками команды. Текст комментария должен соответствовать демонстрируемым изображениям, дополнять или обыгрывать представленные на них образы и текст, быть связным и понятным, не содержать языковых ошибок. Максимальное время презентации — 3 минуты.

После каждого выступления участникам других команд предоставляется возможность проявить активность и задать вопросы выступавшей команде. Активность команд оценивается дополнительными баллами.