

4. Правила отбора победителя

4.1. Финиш работа фиксируется, когда ведущие колеса заедут на линию финиша.

4.2. Команда, преодолевшая объявленную судьей дистанцию полностью, получает максимально возможное количество очков.

4.3. Если во время движения робот съедет с линии, т.е. окажется всеми колесами с одной стороны линии, то в зачет принимаются:

- время до съезда с линии;
- очки, заработанные за прохождение перекрестков (10 очков за каждый) и повороты на перекрестке (10 очков за каждый).

4.4. Очки за элемент начисляются только в том случае, если он полностью преодолен роботом.

4.5. Победителем объявляется команда, получившая наибольшее количество очков.

4.6. Если таких команд несколько, то победителем объявляется команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.